

Erlebnis Fledermaus

Auf den Spuren der „Kobolde der Nacht“



Beim „Erlebnis Fledermaus“ können Schüler*innen in die Welt der geheimnisvollen Flattertiere eintauchen. Sie verwandeln sich in Kobolde der Nacht und erspielen sich in verschiedenen Gruppenaktionen deren Lebenswelt. Dabei eignen sie sich ökologische Kenntnisse an und erfahren, warum es wichtig ist, Fledermäuse zu schützen und ihre Lebensräume zu erhalten. Die einzelnen Spiele entsprechen den biologischen und ökologischen Eigenheiten der Tiere. In der Dämmerung können die Kinder den Ausflug von Fledermäusen an der Burg live erleben und mit dem Bat-Detektor verfolgen. Beim 3-Tagesprogramm kommen eine Fledermausrallye und das Basteln von Fledermaus-Anhängern mit Brennstempel dazu.

Unsere Programmleistungen

- „Erlebnis Fledermaus“-Programm mit Fledermaus-Spielaktionen und Fledermausexkursion an der Burg. Beim 3-Tagesprogramm gibt es am Anreisetag eine fetzige Fledermausrallye und das Basteln von Batman-Anhängern mit einem Fledermaus-Brennstempel.
- Tagesprogramm: „Erlebnis Fledermaus“-Programm von 9.30 bis 16.30 Uhr mit Lunchpaket, dazu nach dem Abendessen Fledermausexkursion.
- 3-Tages-Pauschalprogramm: „Erlebnis Fledermaus“-Programm am Anreisetag von 14.30 bis 17.00 Uhr, am zweiten Tag von 9.30 bis 16.30 Uhr mit Lunchpaket, dazu nach dem Abendessen Fledermausexkursion, 2x Übernachtung & Vollverpflegung, Bettwäsche, Reisepreis-Sicherungsschein.

Klassenstufen

Grundschulklassen, Kindergruppen, Familien.

Teilnehmerzahl

Mindestens 15 Teilnehmer*innen pro Klasse.

Programmkosten 2024

Pro Teilnehmer*in Tagesprogramm **26,- €**, 3-Tages-Pauschalprogramm **136,- €**. Bei Klassen, die mindestens zwei Nächte VP buchen, erhält jede 11. Person einen Freiplatz (max. zwei Freiplätze pro Klasse).

Ansprechpartner

Wenn Sie das Programm „Erlebnis Fledermaus“ buchen möchten, melden Sie sich bitte im Burgbüro unter Telefon 06455-69930-0 oder per E-Mail an info@jugendburg-hessenstein.de